



SABATO 13 APRILE

*"Il gioco dell'intelligenza meccanica"
opera digitale di IA del 30/01/2024 creata in 12 secondi*

STEAM PER DOCENTI

AI E LE ALTRE ATTIVITÀ PRONTE ALL'USO

09:00 REGISTRAZIONE

09:15 APERTURA DELL'EVENTO

09:45 robot, app e tools: **ESPERIENZE**

12:00 SPAZI ESPOSITIVI area libri e mostra

12:30 PRANZO A BUFFET

13:30 WORKSHOP PRATICI di robotica,
coding, tinkering e AI

15:30 TAVOLA ROTONDA,
CONCLUSIONI FINALI

16:15 CONSEGNA DISPENSA E CERTIFICAZIONI

VUOI PRESENTARE UNA TUA ESPERIENZA?

CANDIDATI E SE SARAI ACCETTATO AVRAI 20 MINUTI PER UN TUO WORKSHOP E UN OMAGGIO!

informazioni all'indirizzo: <https://www.giovanipaoloprimo.it/formazione-steam>



SCUOLA SAN PIO X
Riviera Silvio Trentin 26
30034 Mira (VE)

